Техническое Задание по выполнению задачи авторизации пользователя в приложении “Eventor”

**Постановка задачи**

При помощи библиотеки Express программной среды NodeJS, библиотеки React программного языка JavaScript и базы данных SQLite обеспечить регистрацию, авторизацию и рутинг (уровни доступа) пользователя внутри приложения.

**Архитектурное решение**

Маршрутизация (рутинг) пользователя – Express.

Обработка запросов сервера – NodeJS.

Интерфейс пользователя – React.

Хранение данных – SQLite.

**Ход решения задачи**

1. Создание окна регистрации и авторизации пользователя с полями ввода имени пользователя, его почты и пароля в случае регистрации и полями имени, либо почты и пароля в случае авторизации. Проверка имени и почты на корректность.
2. Хранение внесенных данных пользователя в базе данных сервера.
3. Обеспечение перенаправления пользователя на страницу авторизации в случае нарушения уровня доступа неавторизованного пользователя (например, попытке подтвердить посещение мероприятия или оставления комментария).